



Приложение "Galaxy Chat" ("Чат Galaxy")

Описание технических средств хранения исходного текста и
объектного кода программного обеспечения и средств
компиляции исходного текста в объектный код
программного обеспечения

Аннотация

Документ содержит описание технических средств хранения исходного текста и объектного кода приложения "Galaxy Chat" ("Чат Galaxy") и средств компиляции исходного текста в объектный код.

Данный документ содержит информацию актуальную на момент составления. ООО "Мобилфон" не гарантирует отсутствие ошибок и неточностей и оставляет за собой право вносить изменения и правки в данный документ в случае возникновения необходимости.

Приложение "Galaxy Chat" ("Чат Galaxy") является интеллектуальной собственностью ООО "Мобилфон".

Содержание

Аннотация	2
Содержание	3
Средства хранения исходных текстов	4
Средства компиляции в объектный код	5
PHP	5
C++	5
Android	5

Средства хранения исходных текстов

Исходные тексты приложение "Galaxy Chat" ("Чат Galaxy") хранятся в системе контроля версий Git. Для размещения сервера Git используется специальный выделенные физический сервер. Авторизация пользователей для доступа к системе контроля версий осуществляется при помощи ssh ключей.

Средства компиляции в объектный код

PHP

Исходные тексты преобразуется в объектный код при помощи интерпретатора языка PHP. Текущая используемая версия PHP 8.1. Для ускорения работоспособности используется кеширование объектного кода при помощи OPcache. JIT компиляция не используется.

C++

Исходные тексты преобразуется в объектный код при помощи компилятора языка C++ GNU g++ с поддержкой стандарта ISO/IEC 14882:2011 (c++11). Финальная сборка осуществляется при помощи ПО make.

Android

С использованием сборочной системы Gradle исходные тексты на Kotlin собираются компилятором kotlinc в объектный код, исходные тексты на Java собираются компилятором javac в объектный код, после чего с использованием инструмента aapt из Android SDK собираются в конечный файл приложения apk. Текущие версии используемых инструментов: Gradle 7.5, Kotlin 1.6, OpenJDK 11, Android SDK 33.0.2.